

TENTREM MUSEUM SEMARANG

Ken Ray Valdo*, Bangun IRH, Atik Suprapti.

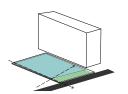
Departemen Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro, Semarang, Indonesia *kenrayvaldo@students.undip.ac.id



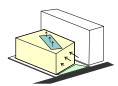
Pendahuluan

PT.Sidomuncul ingin membangun sebuah museum tepat disamping proyek yang sedang dibangun yaitu proyek hotel dan apartemen Tentrem di jalan gajah mada Semarang. Museum Paus diyakini akan menjadi daya tarik dan menjadi ikon Kota Semarang. Lokasi yang dipilih strategis karena berada di sekitar kawasan Simpang Lima. Bangunan ini dirancang dengan gambaran sebagai bangunan ikonik Kota Semarang sekaligus menjadi landmark bersama dengan kawasan tentrem mixed used.

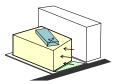
Konsep dan Teori Perancangan



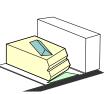
Penerapan
desain site
mengikuti
ketentuan kdb
bangunan
sehingga
menghasilkan
zona bangunan
dan zona
terbuka sumbu
ditarik mengikuti
arah jalan
gadjah mada
yang merupakan
jalan satu arah



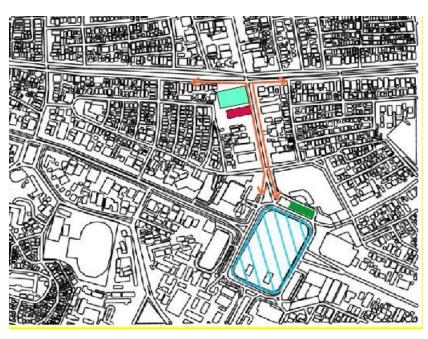
Massa
bangunan
ditarik keatas
lalu di setback
dengan
orientasi
terbuka
kearah tentrem
mixed used
sebagai
open space
transisi antara
2 bangunan



Massa
bangunan
diatas diberi
void space
dalam bentuk
skylight
sebagai elemen
pendukung
massa
sekaligus
sumber cahaya
kedalam
bangunan



Fasad depan bangunan diolah menjadi 2 bentuk yang simetris terinspirasi dari royal carriage zaman dinasti ming yang memiliki bentuk limasan kembar kearah depan

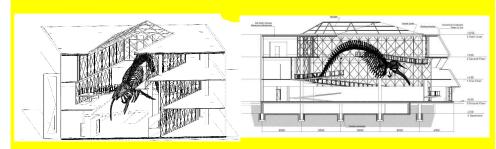


Kajian Perancangan

Lokasi : Jalan Gadjah Mada, Kota Semarang, Jawa Tengah Indonesia

Museum ini terletak di salah satu daerah terpadat di Kota Semarang, berada tepat di samping bangunan tentrem mixed used yang dimiliki oleh owner yang sama yaitu PT. Sidomuncul. Bangunan ini berfungsi sebagai bangunan pendukung tentrem mixed used dan tempat menyimpan koleksi berharga pemilik PT. Sidomuncul

Penerapan Pada Desain



Bangunan didesain berdasarkan prinsip arsitektur modern yang mengutamakan kesederhanaan bentuk dan material sesuai dengan bangunan tentrem mixed used yang diharapkan pemilik memiliki desain yang tidak terlihat kuno di masa depan.Pola sirkulasi di dalam museum didesain berputar pada koleksi utama yaitu kerangka paus biru dengan model sirkulasi ramp Dalam mendesain museum diutamakan bentuk yang mudah diingat dan ikonik sebagai salah satu bangunan yang mempunyai fungsi yang berbeda