TA 162
RESPONSE TO THIRD SPACE CRISIS: PERANCANGAN YOUTH CENTER DI TANGERANG SELATAN DENGAN PENDEKATAN SOCIAL CONDENSER ARCHITECTURE

daft
DEPARTEMEN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

LATAR BELAKANG MASALAH

Krisis Ruang Ketiga (*Third Space Crisis*)
Berkurangnya ruang netral yang memungkinkan dialog lintas kelompok, pembentukan identitas sosial, dan rasa memiliki komunitas, sehingga budaya “nongkrong” rentan bergeser menjadi aktivitas negatif ketika tidak disertai pengawasan sosial dan agenda produktif

Kebutuhan Ruang Edukasi Tambahan - Focused Third Place
Fasilitas yang dirancang untuk memfasilitasi kreativitas, interaksi positif, dan pengembangan potensi

Gagasan Perancangan
Youth Center yang dirancang untuk memfasilitasi kreativitas, interaksi sosial positif, dan pengembangan potensi pemuda

Fasilitas terarah dengan Ruang Terbimbing, Kegiatan Berdampak
Kebutuhan kolaboratif, kreatif, dan produktif pemuda lintas sekolah dan latar belakang sosial

Fasilitas terprogram untuk pemuda Tangerang Selatan
Fasilitas yang menyediakan program sosial, edukatif, rekreatif, dan kreatif bagi pemuda di Tangerang Selatan

Pendekatan Perancangan
Social Condenser Architecture sebagai strategi pengorganisasian ruang

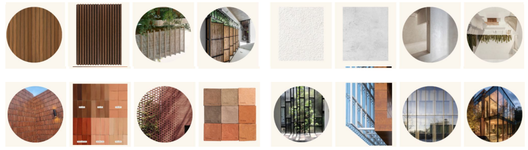
OUTPUT

Konsep Desain Arsitektur
Youth Center yang mendukung aktivitas edukatif, kreatif, rekreatif dan sosial dalam satu sistem ruang terpadu, serta inklusif, aman, kontekstual, dan adaptif di Tangerang Selatan

TUJUAN PERANCANGAN

- Menciptakan *Targeted Third Place* untuk interaksi konstruktif.
- Menerapkan konsep *Social Condenser Architecture* sebagai katalis sosial.

KONSEP MATERIAL



PENERAPAN KONSEP

Elemen sirkulasi, seperti tangga dan area transisi, dirancang sebagai ruang publik untuk mendukung aktivitas belajar informal dan interaksi sosial.

staircase as social space

Denah bangunan c lt 1

Sejalan dengan konsep *Social Condenser*, bangunan ini dirancang untuk memicu interaksi antara pengguna, menggunakan material kaca transparan secara dominan pada fasad.

Penerapan material transparan ini bertujuan untuk menciptakan '*vibransi visual*'.

GAMBAR KERJA

FUNGSI DAN KELOMPOK RUANG (ZONING)

KELOMPOK RUANG TERDIRI DARI:
1. RUANG PENERIMAAN
2. FASILITAS SOSIAL, INFORMAL
3. AKTIVITAS EDUKATIF
4. AKTIVITAS KREATIF
5. AKTIVITAS SOSIAL DAN KOMUNITAS
6. AKTIVITAS OLAHRAGA DAN ADRENALIN
7. RUANG PENDUKUNG UMUM
8. RUANG PENGELOLA
9. RUANG SEVIS TEKNIS

1. PARKIR
2. RESEPSIONIS & LOBI
3. HALL / ENTRANCE HALL

AREA KOMUNAL

1. RUANG TUTORING
2. RUANG WORKSHOP
3. RUANG SEMINAR
4. PERPUSTAKAAN

1. STUDIO SENI
2. STUDIO STUDIO EDITING,
3. GALERI PAMERAN
4. COWORKING SPACE

AMFITEATER

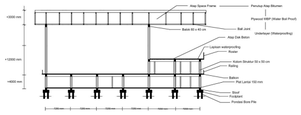
1. SIM RACING CENTER
2. WORKSHOP OTOMOTIF
3. GYM
4. TRACK LARI
5. MINI CIRCUIT
6. LAPANGAN FUTSAL
7. LAPANGAN BASKET
8. TRIBUN (FUTSAL-BASKET)
9. RUANG GAMING & E-SPORT

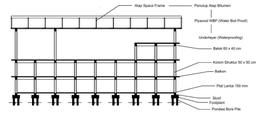
1. KANTOR PENGELOLA
2. RUANG KEPALA
3. RUANG STAF
4. RUANG RAPAT
5. RUANG ARSIP

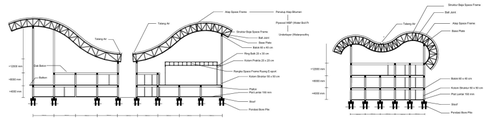
1. MUSHOLA
2. TOILET
3. RUANG GANTI
4. KLINIK / FIRST AID

1. RUANG SERVER
2. RUANG PANEL
3. RUANG GENSET
4. RUANG POMPA

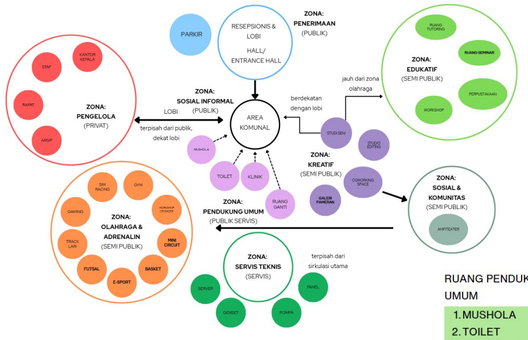
KETERANGAN ZONA:
- PUBLIK
- SEMI PUBLIK
- PUBLIK SERVIS
- PRIVAT
- SERVIS







HUBUNGAN RUANG



RUANG SEVIS TEKNIS
1. RUANG SERVER
2. RUANG PANEL
3. RUANG GENSET
4. RUANG POMPA

Hubungan Fungsional → TERPISAH DARI SIRKULASI UTAMA

AKTIVITAS SOSIAL DAN KOMUNITAS
AMFITEATER

Hubungan Fungsional → AULA TERHUBUNG KE COWORKING SPACE

RUANG PENDUKUNG UMUM
1. MUSHOLA
2. TOILET
3. RUANG GANTI
4. KLINIK / FIRST AID

Hubungan Fungsional → MENYEBAR STRATEGIS DI TIAP ZONA

RUANG PENGELOLA
1. KANTOR PENGELOLA
2. RUANG KEPALA
3. RUANG STAF
4. RUANG RAPAT
5. RUANG ARSIP

Hubungan Fungsional → TERPISAH DARI AREA PUBLIK NAMUN DEKAT LOBBY

EKSTERIOR

TAMPAK

INFORMASI TAPAK

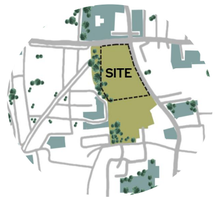
Lokasi: Jl. Merpati, Sawah Baru, Kec. Ciputat, Kota Tangerang Selatan, 15413
Batas-Batas Tapak:
- Utara: English 1 Sudimara Forestwalk Tangerang, Jl. Merpati
- Timur: Jl. Aria Putra
- Barat: Villa Jombang Baru
- Selatan: Jl. Ganda Sasmita

Ketentuan Tapak:
- KDB: 60%
- KLB: 3-4 lantai
- KDH: 10%-20% dari total luas lahan

ANALISIS TAPAK

Arah Matahari

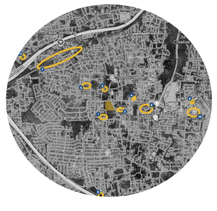
Vegetasi



Kebisingan

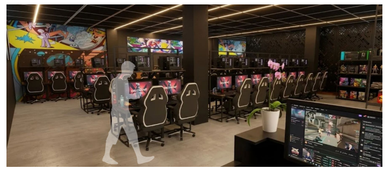
Aksesibilitas

Fasilitas Relevan Terdekat



INTERIOR

Sim Racing Center



Area Gaming

JURNAL POSTER PIRATA SYANDANA VOL 07 NO. 01

DIANDRA NARITHA - 21020122130044