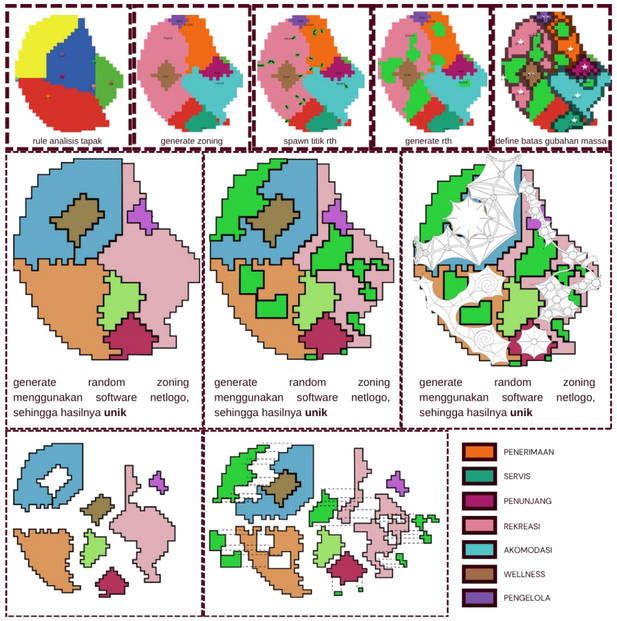
TA 162
ESCAPING REALITY RESORT BINTANG LIMA DENGAN PENDEKATAN WORLDBUILDING

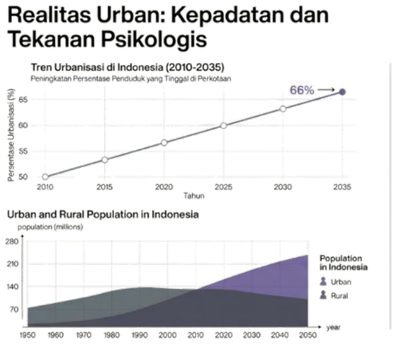
daft DEPARTEMEN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DIPONEGORO

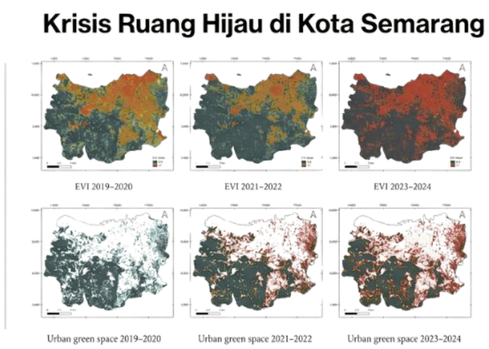
UNIVERSITAS DIPONEGORO SEMARANG

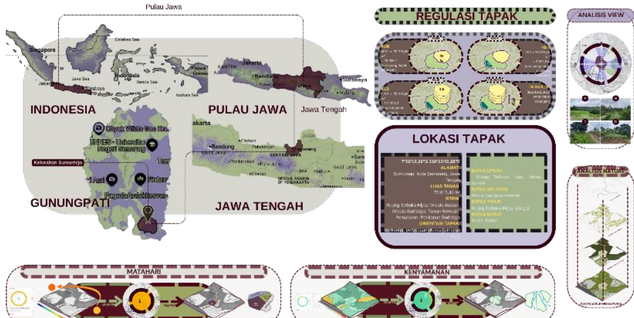
Proyek ini adalah resor bintang lima di kawasan Gunungpati dengan pendekatan desain generatif dan narasi *worldbuilding* yang menghadirkan pengalaman spasial imersif berlandaskan psikologi arsitektur sebagai manifestasi ruang pelarian (*escaping reality*) guna memulihkan kelelahan mental masyarakat urban.

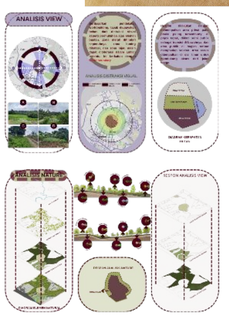


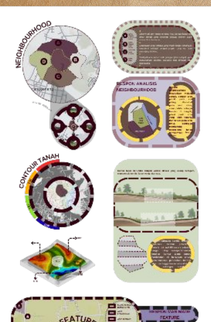
LATAR BELAKANG

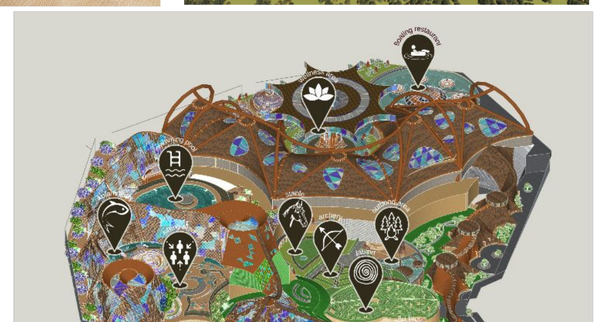


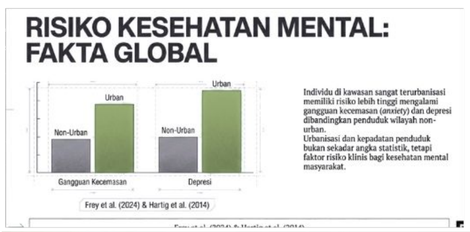


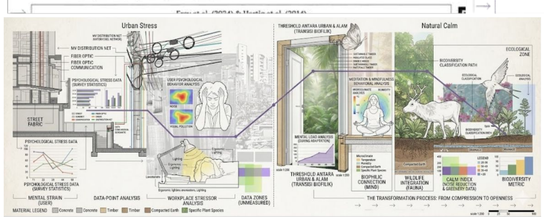


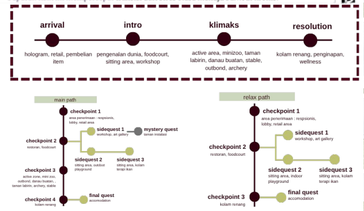


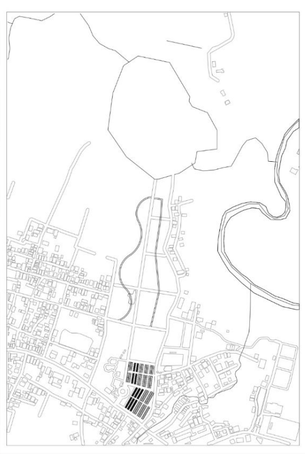


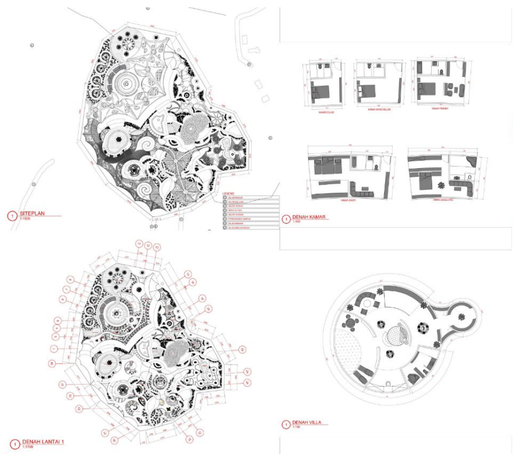












Peningkatan pesat urbanisasi di Indonesia, khususnya di kawasan metropolitan seperti Kota Semarang, telah memicu penyusutan ruang terbuka hijau (RTH) yang berdampak langsung pada tingginya tingkat stres dan kelelahan mental (burnout) masyarakat perkotaan. Merespons tekanan psikososial akibat lingkungan yang padat tersebut, muncul kebutuhan mendesak akan ruang pelarian (escaping reality) guna mendukung relaksasi dan pemulihan psikologis (mental reset). Sebagai solusi, wilayah sub-urban Kabupaten Semarang dengan lanskap alamnya yang tenang dinilai sangat ideal untuk pengembangan tipologi arsitektur resort restoratif. Melalui integrasi desain ruang yang imersif dan rekoneksi langsung dengan alam, resort ini dirancang secara sistematis untuk melepaskan pengguna dari kepenatan rutinitas kota sekaligus menghadirkan pemulihan psikologis yang mendalam bagi masyarakat metropolitan.

JURNAL POSTER PIRATA SYANDANA VOL 07 NO. 01

JAUZAAPHIRA M M W - 21020122120019