

TA 160

A FLORA BIODIVERSITY SPACE

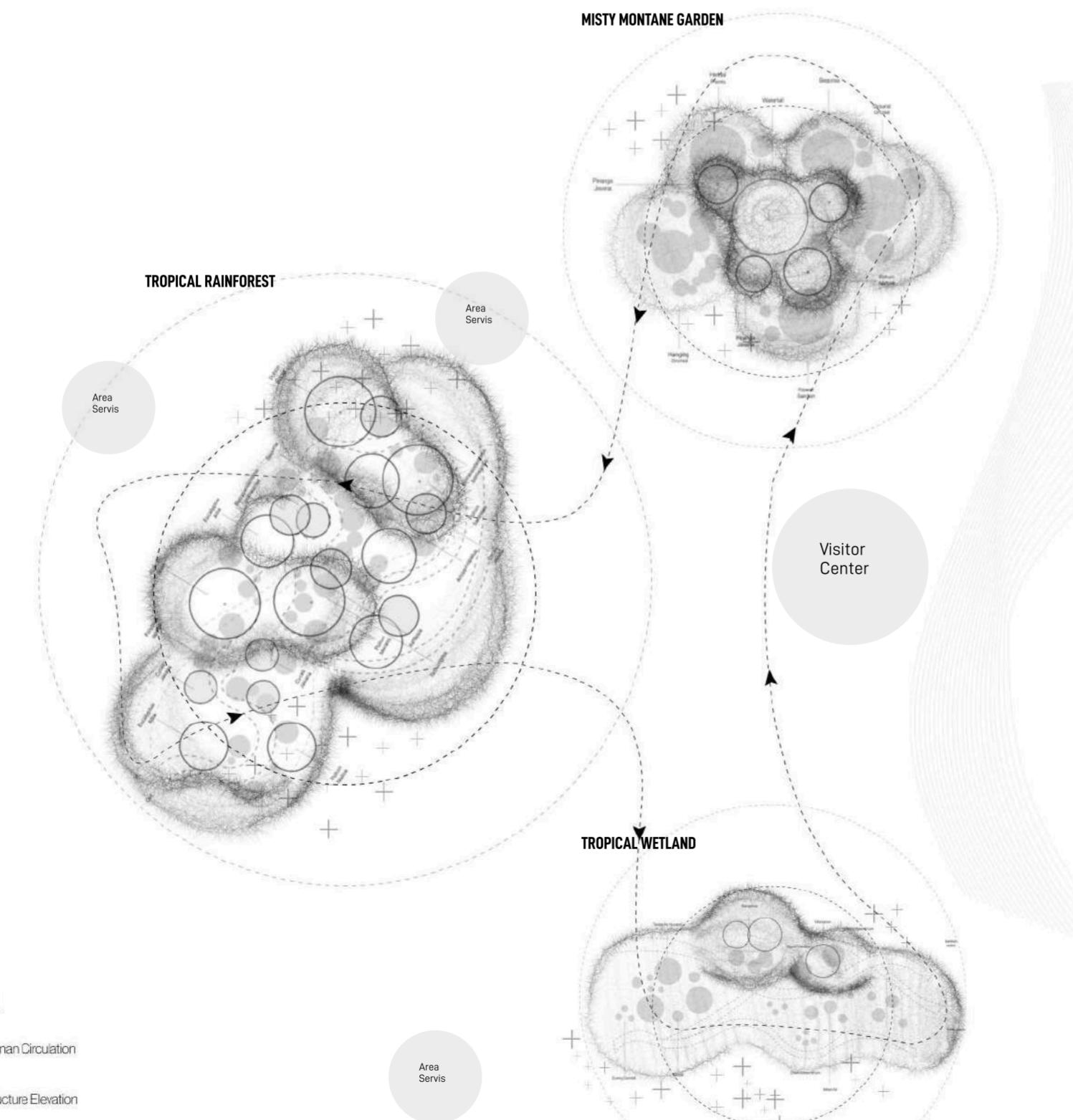
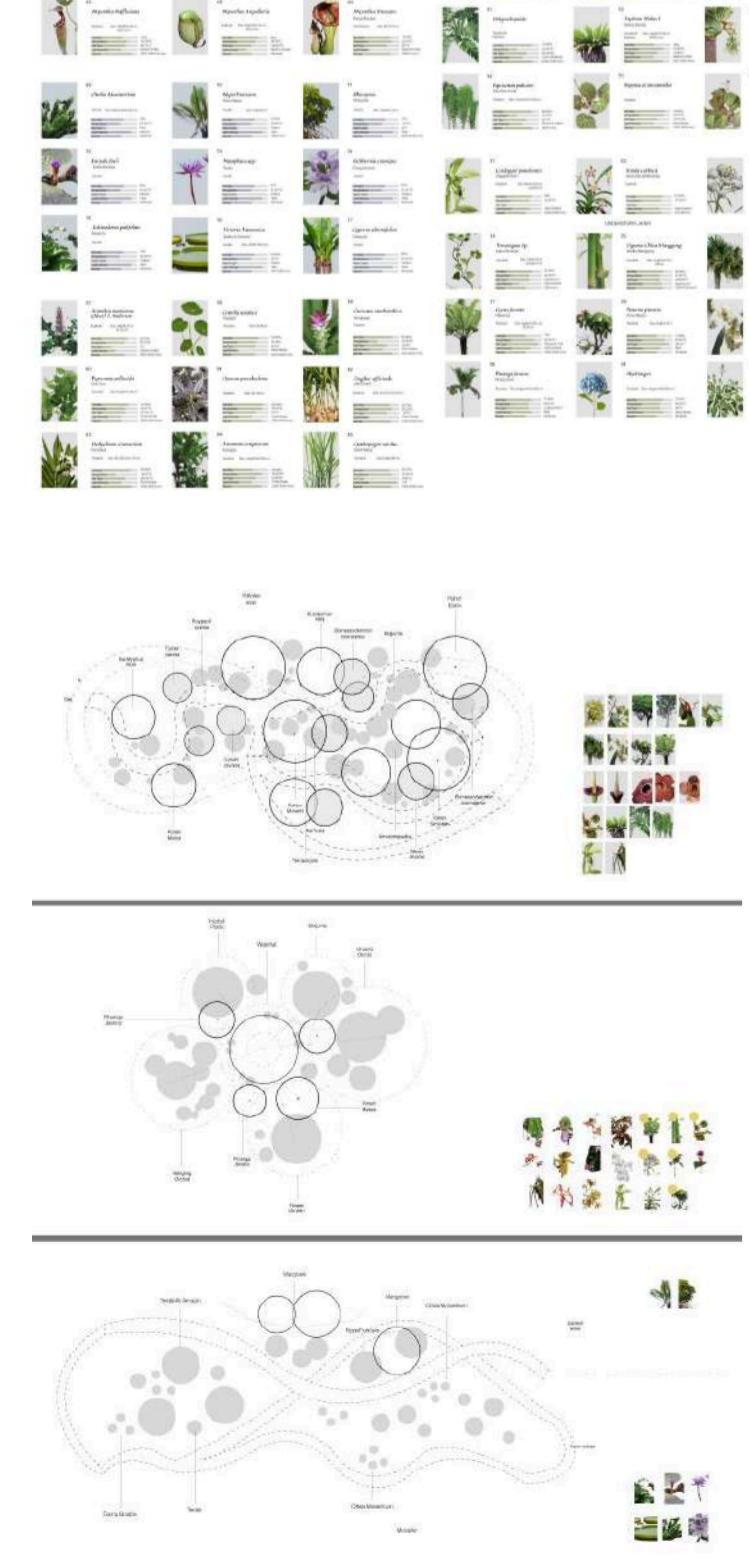
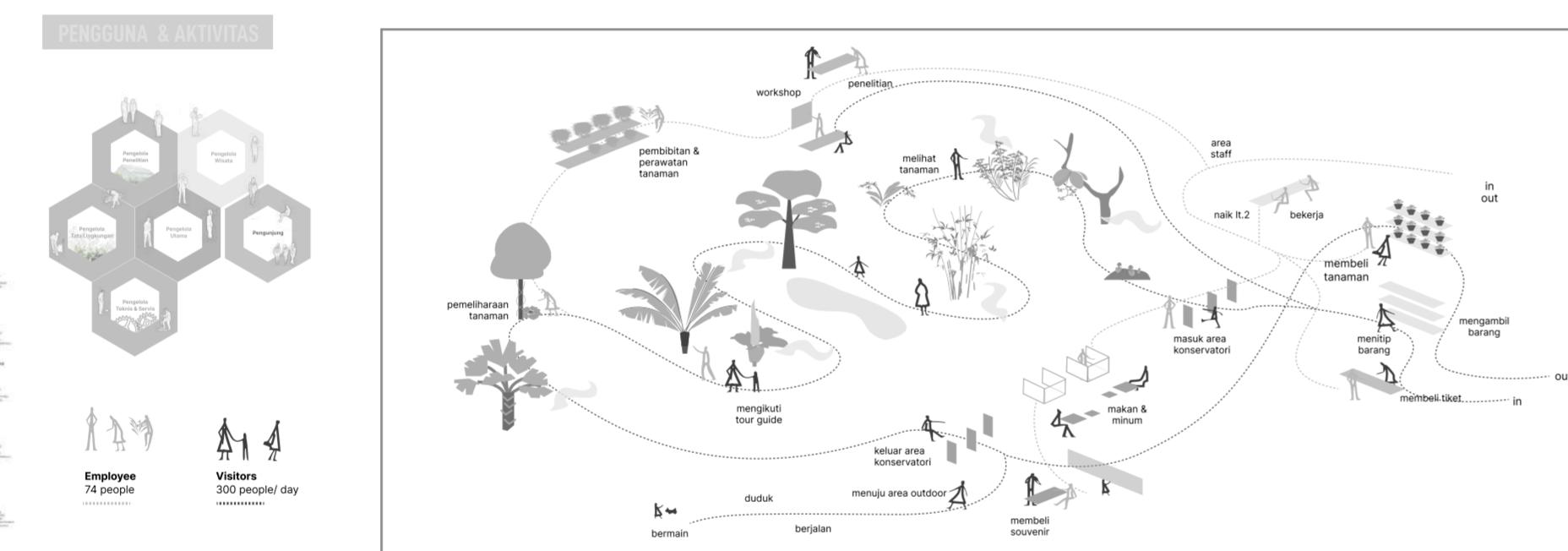
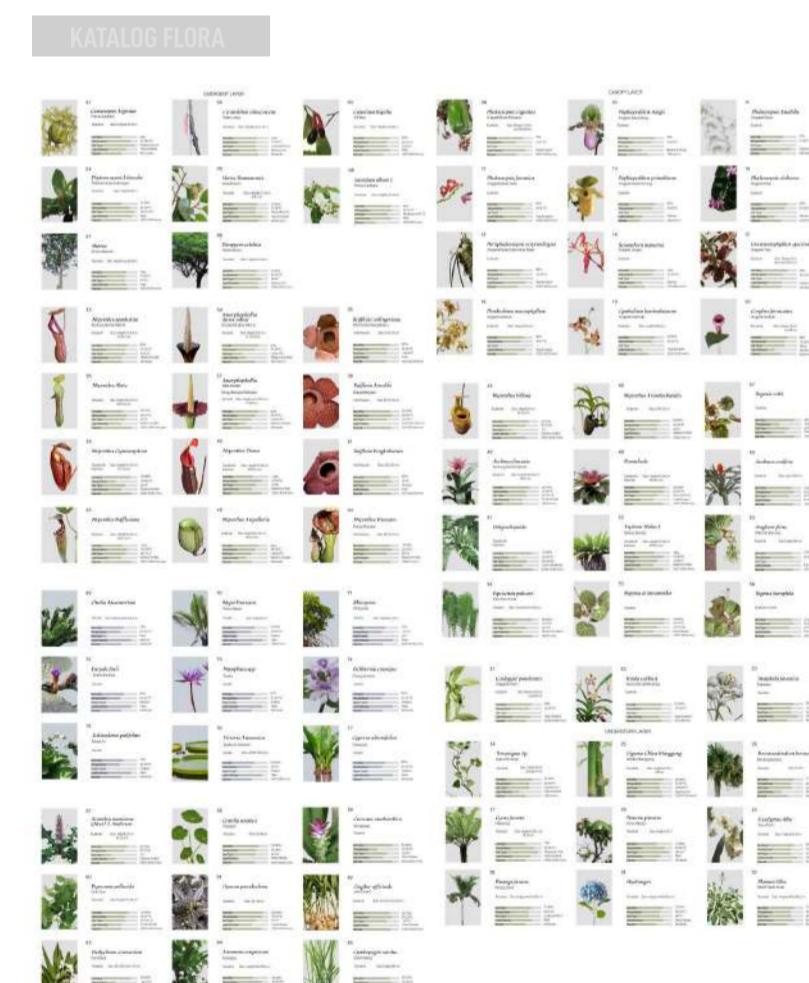
ARSITEKTUR SEBAGAI MEDIUM UNTUK
MENGOMUNIKASIKAN PENGETAHUAN

LATAR BELAKANG

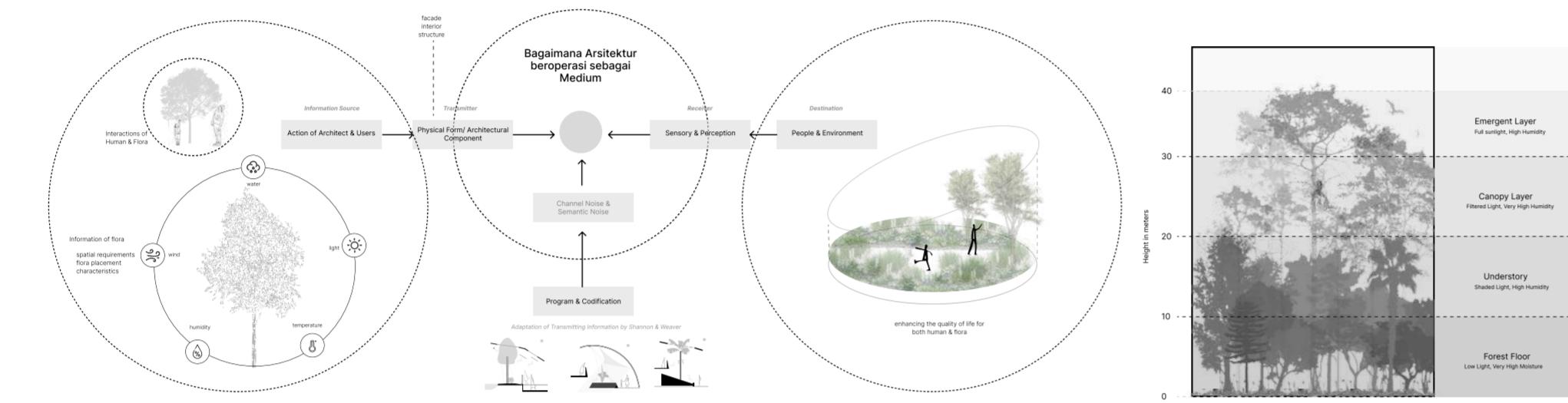
Arsitektur sebagai medium memiliki kemampuan untuk menghadirkan sebuah kondisi tertentu yang berpotensi dilahirkan sebagai salah satu pendekatan dalam desain, dengan tujuan menghadirkan lingkungan yang sesuai dengan kebutuhan dalam konteks spesifik. Dalam konteks ini, kehadiran flora sebagai bagian dari arsitektur memungkinkan hadirnya arsitektur sebagai medium yang lebih luas. Indonesia, dengan keragaman flora yang mencakup 25% dari total spesies flora berbunga di dunia, menjadikannya sebagai negara dengan jumlah spesies terbesar ketujuh di dunia. Dari total sekitar 20.000 spesies, 40% diantarnya adalah flora endemik yang hanya dapat ditemukan di Indonesia (Kusmana & Hikmat, 2015).

Perancangan ini membahas kehadiran arsitektur sebagai medium untuk menghadirkan kondisi tertentu melalui integrasi flora, dengan fokus pada tiga fungsi utama yaitu konservasi, rekreasi, dan edukasi. Arsitektur yang berfokus pada flora mengikuti berbagai persyaratan spesifik dari tiap jenis tanaman tersebut. Material dan perlakuan pada dinding, serta elemen-elemen lain dalam arsitektur, dapat disesuaikan untuk mendukung adaptasi flora di lingkungan ex-situ, menciptakan interaksi yang tidak hanya mendukung pertumbuhan tanaman, tetapi juga menyampaikan pesan akan pentingnya pelestarian dan keberlanjutan lingkungan melalui arsitektur sebagai medium.

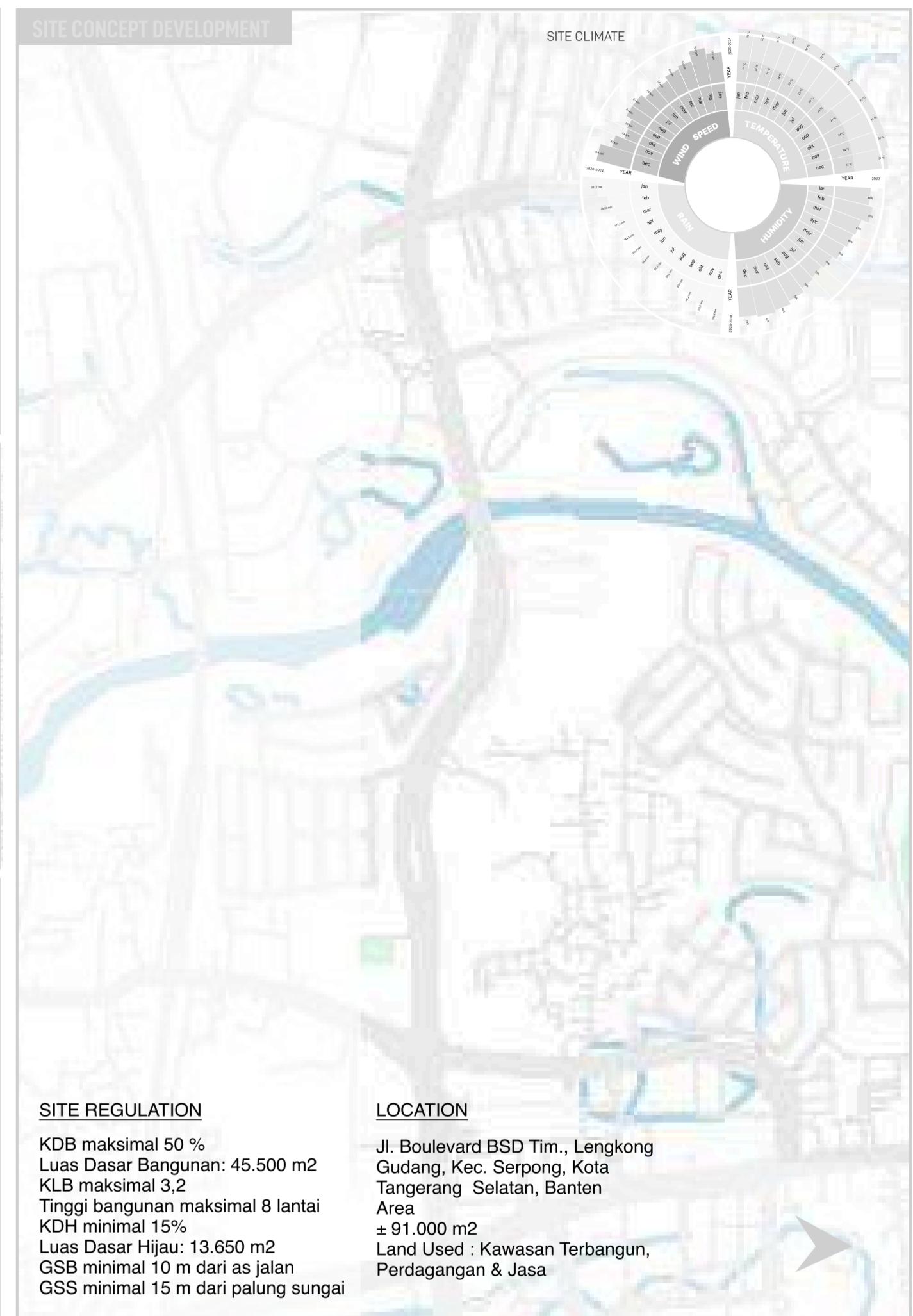
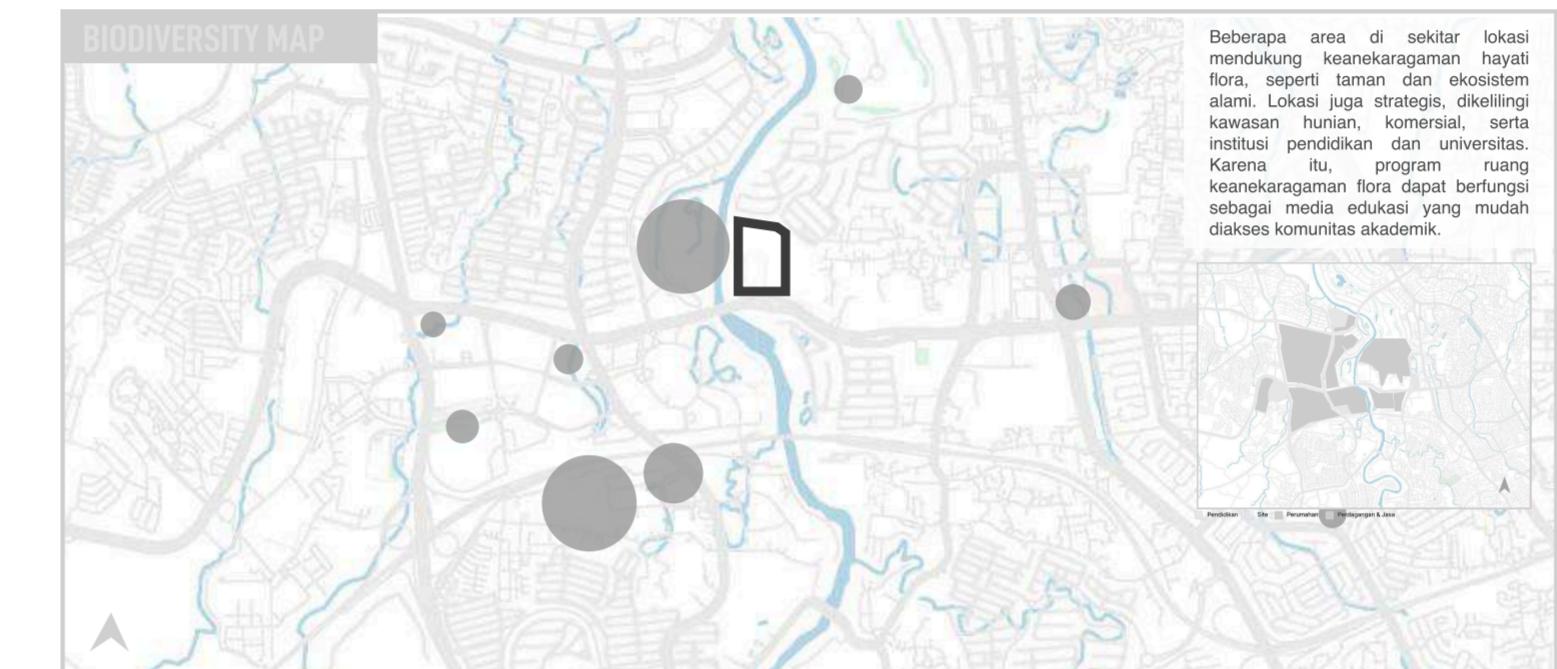
PROGRAMMING



ARSITEKTUR SEBAGAI MEDIUM



ANALISIS TAPAK



KDB maksimal 50 %
Luas Dasar Bangunan: 45.500 m²
KLB maksimal 3,2
Tinggi bangunan maksimal 8 lantai
KDH minimal 15%
Luas Dasar Hijau: 13.650 m²
GSB minimal 10 m dari as jalan
GSS minimal 15 m dari palung sungai

